

tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 18 Oct 2012 11:16

naechste woche steht mal wieder unser klassiker am programm.

um einen puenktlichen turnierstart zu orchestrieren, erhalten alle spieler, die vor 19:00 ihr buy-in entrichtet haben, 2k chips zusaetzlich.

ansonsten bleibt noch anzubieten, dass wir uns dem letzten craze hingeben und ab 17:00 uhr ein paar runden open-face chinese neben den turniervorbereitungen spielen.

=====

Re: tuesday thunder nlhe tournament

Posted by passagier - 18 Oct 2012 12:06

Gute Idee, dann sollten wir aber auch beinhart um 19.00 Uhr starten.

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 18 Oct 2012 12:10

das machen wir, muessen halt diesmal ordentlich werbung machen, damit um 19:00 auch genug leute schon tatsaechlich vor ort sind.

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 21 Oct 2012 23:05

hat am dienstag jemand schon frueher zeit um einkaufen zu fahren und open face chinese poker zu spielen?

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by Flo147 - 22 Oct 2012 07:29

i probably do

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 22 Oct 2012 10:41

you know that I truly cherish your efforts. danke.

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by wildcard86 - 22 Oct 2012 12:50

würd gern so um 2 oder so einkaufen gehn und dann DS zocken

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 23 Oct 2012 10:21

ok hartwig, flo kommt um halb vier in die bar, wenn wir uns kurz vor zwei dort treffen koennen wir schauen, was wir so einkaufen muessen - ich werd meine mama auch wegen dem auto fragen.

=====

Re:tuesday thunder nlhe tournament

Posted by sebastian - 24 Oct 2012 10:37

gratulation an ahmad - er spielt ein super turnier und gewinnt nach einem langem hin und her im heads-up.

auf dem zweiten platz landet hartwig, das podest wird von samuel komplettiert, der nun wieder in der rangliste ganz vorne ist!

die struktur hat mir gut gefallen flo, auch das hinten anpassen ist nicht zwingend notwendig.

=====