

pokershop-pokus open

Posted by sebastian - 18 Feb 2013 13:38

hat jemand vielleicht lust, hierbei mitzuspielen.

denke um ein ticket auszuspielen ist es zu kurzfristig.

POKERSHOP POKUS OPEN 2013:

Datum:

Tag 1a am Donnerstag, 21. Februar 2013 um 19.00 Uhr

Tag 1b am Freitag, 22. Februar 2013 um 19.00 Uhr

Tag 2 (Finaltag) am Samstag, 23. Februar 2013 um 15.00 Uhr

Buy-In:

215,-€

Startchips:

40.000 + 4.000 für 4,-€ Extra-Dealermoney (einmalig bei Turnierstart)

Blinds:

40 Minuten Deepstack

Garantierte Gewinnsumme:

4.000,- € (plus fette Glastrophy für den Champ)

Modus:

An den beiden Starttagen werden jeweils 9 Level gespielt.

Ausnahme: Sollten dann noch mehr als 13 Spieler anwesend sein, wird bis zu dieser Zahl runtergespielt, bei 9 Personen (ein Tisch) wird sofort abgebrochen. Selbes Prozedere an Tag 1b. Am Finaltag wird mit der Blindstufe fortgesetzt, die an einem der beiden Starttage zuerst beendet wurde (es kann also niemand eine Blindstufe "verlieren").

Pay-Out:

20-29 Spieler: 35% - 25% - 17% - 13% - 10%

30-39 Spieler: 30% - 23% - 18% - 13% - 10% - 6%

40-49 Spieler: 26% - 21% - 17% - 13% - 10% - 8% - 5%

> 50 Spieler: 25% - 20% - 16% - 12% - 9% - 6% - 5% - 4% - 3%

=====

Re:pokershop-pokus open

Posted by sebastian - 19 Feb 2013 00:25

da man das buy-in auf deren clubkonto ueberweisen soll, wahrscheinlich kann man es auch beim pokershop dem sepp geben, rate ich allen interessierten sich schon vor dem ersten starttag zu entscheiden.

=====

Re:pokershop-pokus open

Posted by Peter - 19 Feb 2013 10:39

danke für die info, aber ich denke für viele hier a bisserl viel buyin

=====

Re:pokershop-pokus open

Posted by sebastian - 19 Feb 2013 10:52

I know, deswegen hatte ich ja eigentlich ueberlegt ein sattelite zu spielen.

=====

Re:pokershop-pokus open

Posted by wildcard86 - 19 Feb 2013 16:36

glaub halt dass es auch relativ stark besetzt sein wird

=====

Re:pokershop-pokus open

Posted by sebastian - 19 Feb 2013 17:10

beim pcs erlernt man doch eh das handwerk zum crushinger!

=====